**Codigo en C++**

**#:** indica al compilador que lea las directivas, antes de copilar la parte principal del programa

**# include:** indica al compilador que lea el archivo fuente que viene a continuación de ella y su contenido lo inserte en la posición donde se encuentra dicha directiva

**<>:** indica que el archivo es un archivo de cabecera

**#include<iostream>:** indica la compilación de una librería de archivo estándar en C++

**.h:** indica el almacenamiento automático de los archivos de cabecera en un directorio de inclusión

**Declaraciones globales:** indican al compilador que las funciones definidas por el usuario o variabes asi declaradas son comunes a todas las funciones de su programa

**Using namespace std:** contiene nombre de funciones y variables y variables

**Main ():** indica el comienzo del programa

**Void:** indica al compilador que la función no devuelve un valor

**{}:** Comienzo y fin de la función

**//:** líneas de comentario

**Char:** palabra reservada que significa carácter

**Int:** palabra reservada que significa numero entero

**Short int:** palabra reservada que significa numero entero corto

**Long int:** palabra reservada que significa numero entero largo

**Float:** palabra reservada que significa numero real

**Doublé:** palabr reservada que significa numero real en doble precisión

**Long doublé:** palabra reservada que significa numero real largo de doble precisión

**Bool:** palabra reservada que significa valor lógico

**<<; >>:** operador de inserción o operador de salida

**Cout<<:** salida de consola, este objeto es el flujo estándar de salida

**Cin>>:** flujo de entrada y operación de extracción

**; :** fin de la instrucción

**Return:** retorno, termina la ejecución del modulo y devuelve el control al programa principal

**=:** operador de asignación

**==:** operador de igualdad

**++:** operador de incrementación

--: operador de decrementacion

**¡=:** operador de distinción

**&&:** operador de conjunción

**||:** operador de conjunción

**>:** mayor

**<:** menor

**>=:** mayor o igual

**<=:** menor o igual

**!:** operador de negación

**Pow:** operador de potencia (x, y)🡪uso de la librería math.h

**\*:** operador de producto

**/:** operador de cociente

**%:** operador de modulo o resto

**+:** operador de suma

**-:** operador de resta

**#define:** directiva de definición, que no especifica tipo de datos, no utilizan el operador de asignación y no terminan en punto y coma

**Const:** especifica que el valor de una variable no se puede modificar durante el programa

**Volatile:** actúa como const, pero su valor puede ser modificado

**():**  se utiliza para cambiar el orden usual de evaluación de una expresión determinada por su prioridad y Asociatividad

**:: :** operador de ámbito de resolución y permite especificar el alcance o ámbito de un objeto

**[] :** designa un elemento de un array

**Delete []:** indica el tamaño de un array a destruir

**Sizeof:** muestra el tamaño en bytes de un tipo de dato o variable

**If:** sentencia de selección simple. Si la sentencia es verdadera, se ejecutara la acción, en caso contrario no se ejecutara la acción

**If/-lse:** sentencia de selección doble. Si la sentencia es verdadera se ejecuta la acción 1, si es falsa se ejecuta la acción 2

**Switch:** sentencia de selección múltiple, que permite seleccionar una acción de múltiple acciones

**Case:** palabra reservada que significa “caso”

**Break:** palabra reservada, que indica el fin de una de las acciones de la sentencia switch

**While:** palabra reservada que significa “mientras”. El cuerpo del bucle se repite mientras que l expresión lógica sea verdadera. Cuando la expresión lógica sea falsa, se termina y se sale del bucle

**For:** la sentencia “for” es un método para ejecutar un bloque de sentencias, un numero fijo de veces

**Do-while:** la sentencia se utiliza para especificar un bucle condicional que se ejecutara al menos una vez

**Static:** palabra reservada que indica archivo fuente

**Prototipo de función:** la cabecera de la función termina con “;”

**&:** paso por referencia

**In line:**  palabra reservada que significa función en línea

**Auto:** variable automática de duración fija

**Gets (frase):** permite ingresar frases en vez de caracteres

**?:** operador ternario que devuelvo un resultado, cuyo valor depende de la condición dada